



★?と感じたら……(Q&A)  
★PAPER MAP  
★コクピット(操作方法早見表)



## ?と感じたら……《トレーニング編》

Qこれって敵なの???

A警告音は鳴っていますか?レーダーに写ったその物のドットは点滅していますか?これらの状態で無ければそれは敵ではありません。

Q敵が見つからない!どーして?

Aレーダースクリーンに点滅するドットはありますか?あれば回し、視界(レーダーの黒いエリア)に点滅するドットを見つけましょう。

Q敵に近付けない?

A何かにぶつかっていませんか?バックして確かめましょう。

Qレーザービームで敵を壊せない?

A自分とタンク(敵)の間に木などはありませんか?LOCK ONのトレーニング中じゃありませんか?この時の敵はミサイルでないと壊せません。

QLOCK ON出来ない?

Aフロントガラスの4隅にカーソルが出ていますか?自分とタンク(敵)の間に木などはありませんか?

Qゲートの間にいるのか、どうかわからない!

A指示通りに照準を合せたら、必ず「LOW」ギアで直進しましょう。もう一度「二本のゲートの間でいいせよ!」が出た時止まりましょう。後ろにレーダー基地があるはずです。

Qミサイルが撃てない?

ALOCK ON出来ていますか?又ミサイルは残っていますか?確かめましょう。



## ?と感じたら……《実戦編》

Q自分の位置がわからない!エリアってどこ?

Aフィールド上でSTARTボタンを押し、PAPER MAPを見ましょう。小さな十字マークが点滅している位置にあなたはいます。フィールド画面に戻り、正しい方角に旋回し、進みましょう。

QPOWER CRYSTALが見つからない?

Aミッション1では、ファインダーはPOWER CRYSTALを指し示すようにセットされています。エリアを落ち着いて隙なく走ってみましょう。カーソルが出来ればトレーニングでミサイルを探した要領で進みましょう。

QNUCLEAR SILOってどこ?

Aフィールド上でSTARTボタンを押し、PAPER MAPを見ましょう。クリスタルを持っていればグリッドマップを見てみましょう。左上方に点滅する口があるはずです。NUCLEAR SILOはそこにあります。

Qヒューマノイドタンクにミサイルが当たらない!

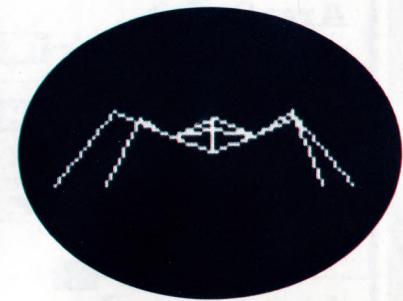
Aミサイルはホーミング(自動追尾)ではありません。LOCK ONしたら敵の背後に回り込み、近づいて撃ちましょう。

Q時間爆弾が見つからない!

A最寄りのレーダー基地に入り、RADIO LINK(中央のボード)を見ましょう。爆弾のあるエリアが表示されています。そのエリアまで到着したらファインダーの示すとおりに進みましょう。

Qビームで敵を何度も壊せない?

A敵には耐久力の弱いもの、強いものがあります。ビームが当たった時の音を聞いてみましょう。金属音がするものはミサイル等でなければ壊せませんが、それ以外のものはそのうち壊れます。



## ショットいいテクニック集

あーもー死にそう!!……な、とき……

- ジャンクションに入って、シールド全補給を選ぶ。
- 各レーダー基地でシールドを補給する。(マス自は1つ回復)。レーダー基地はグリッドマップに描かれた、各エリアの十字印の場所にある。
- 積極的に敵などを攻撃し、マッシュルームを期待する。(マス自は1つ回復)
- POWER CUBE(パワーキューブ)を見つけたら、レーザービームでゆっくりと撃つ、撃つ度にコインのようなものが出てシールドが回復する。

わーミサイルがない~!!とき……

- ジャンクションに入って、ミサイル全補給を選ぶ。
- 各レーダー基地で、ミサイルを補給する。(1本手に入る)。レーダー基地はグリッドマップに描かれた、各エリアの十字印の場所にある。
- 積極的に、敵などを攻撃し、ミサイルを期待する。(1本手に入る)

